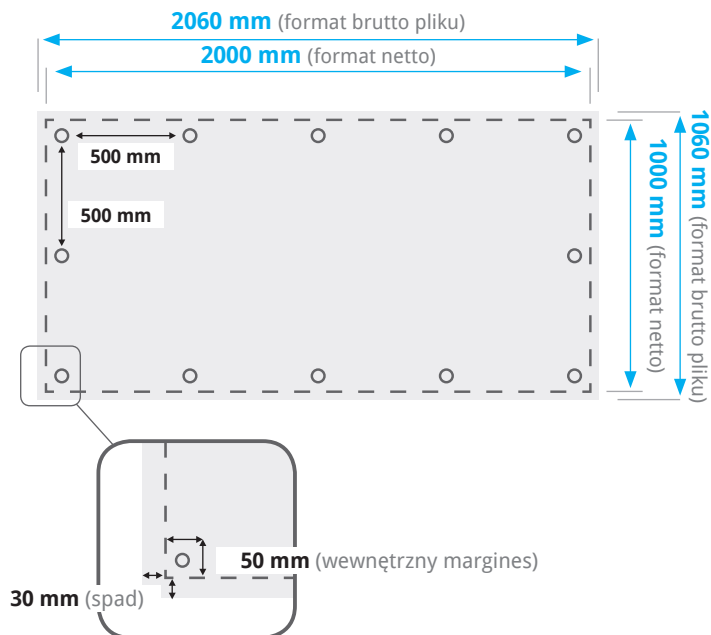


SIATKA MESH POZIOMA 2000 x 1000 mm ZGRZEWAANA I OCZKOWANA

Wymiary



Format netto

Twoja siatka mesh będzie miała wymiary **2000x1000 mm**.

Format netto jest to format brutto pliku pomniejszony o spad.

Format brutto pliku

Poprawnie przygotowany plik powinien mieć wymiary **2060x1060 mm**.

Spad

Wynosi po **30 mm** dla każdego z boków siatki.

Spad to obszar dookoła Twojej grafiki, który usuwany jest podczas procesu zgrzewania. Wszystkie tła użyte w grafice (np. zdjęcia) powinny dochodzić do krawędzi pliku.

Wewnętrzny margines

Wynosi po **50 mm** i liczony jest od każdej z czterech krawędzi pliku.

Wewnętrzny margines jest to obszar, w którym nie powinny znajdować się żadne istotne informacje, takie jak teksty lub logo.

Oczkowanie

Oczkowanie średnio co **500 mm**.

Średnica wewnętrzna oczek: **12 mm**.

Odległość oczek od zewnętrznej krawędzi: **15 mm**.

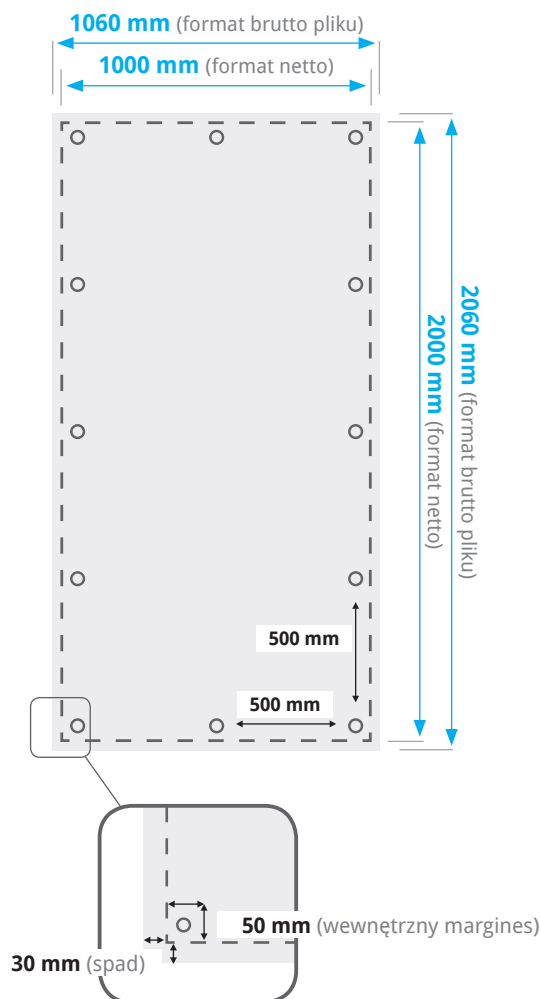
Rozdzielczość

100 dpi.

Optymalne ustawienie koloru czarnego to **C 40%, M 40%, Y 40%, K 100%**.

SIATKA MESH PIONOWA 1000 x 2000 mm ZGRZEWANA I OCZKOWANA

Wymiary



Format netto

Twoja siatka mesh będzie miała wymiary **1000x2000 mm**.

Format netto jest to format brutto pliku pomniejszony o spad.

Format brutto pliku

Poprawnie przygotowany plik powinien mieć wymiary **1060x2060 mm**.

Spad

Wynosi po **30 mm** dla każdego z boków siatki.

Spad to obszar dookoła Twojej grafiki, który usuwany jest podczas procesu zgrzewania. Wszystkie tła użyte w grafice (np. zdjęcia) powinny dochodzić do krawędzi pliku.

Wewnętrzny margines

Wynosi po **50 mm** i liczony jest od każdej z czterech krawędzi pliku.

Wewnętrzny margines jest to obszar, w którym nie powinny znajdować się żadne istotne informacje, takie jak teksty lub logo.

Oczkowanie

Oczkowanie średnio co **500 mm**.

Średnica wewnętrzna oczek: **12 mm**.

Odległość oczek od zewnętrznej krawędzi: **15 mm**.

Rozdzielczość

100 dpi.

Optymalne ustawienie koloru czarnego to **C 40%, M 40%, Y 40%, K 100%**.